



Podręcznik użytkownika

FastCalc lite



FastCalc lite 2.0.2

Wersja dokumentu 1.0.0 z dnia 30. maja
2026, wydrukowano 2. czerwca 2026

1 Wprowadzenie

FastCalc lite to kalkulator ceniony za swoją wydajność i komfort użytkowania.

Wyróżnia się on:

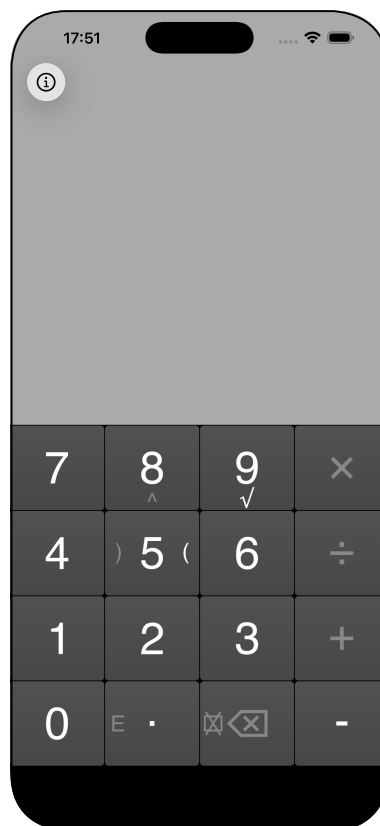
- dużymi przyciskami, które umożliwiają szybkie i precyzyjne wprowadzanie danych,
- stałym wyświetlaniem wyrażenia wprowadzonego przez użytkownika,
- automatycznym wyświetlaniem wyniku podczas wprowadzania: klawisz „=” nie jest potrzebny!

FastCalc lite jest więc prostym i skutecznym kalkulatorem, idealnym do codziennych obliczeń.

PODSTAWY UŻYTKOWANIA

Interfejs FastCalc lite jest innowacyjny i minimalistyczny, a jego obsługa opiera się wyłącznie na prostych gestach:

- Wybrać symbol boczny: przesunąć palec w jego kierunku.
- Usunąć symbol: wykonaj niewielkie przesunięcie palcem w lewo na wyświetlaczu.
- Usunąć całe wyrażenie: szybko przesunąć palec w lewo po całym wyświetlaczu.
-



Ilustracja 1.1 FastCalc lite

FUNKCJE

- Duże, praktyczne i czytelne przyciski.
- Stałe wyświetlanie bieżącego wyrażenia.
- Zintegrowane filmy pomocy oraz instrukcja obsługi (w ⓘ).

2 Operacje podstawowe


2.1 Wybrać symbol

Klawiatura FastCalc lite wyświetla symbole dostępne i niedostępne do wyboru w dwóch różnych kolorach, aktualizując symbole w miarę wprowadzania wyrażenia.

Aby wybrać symbol boczny, przesunąć palec w jego kierunku na odpowiednim klawiszu klawiatury FastCalc lite.


2.2 Usunąć symbol

Aby usunąć ostatnio wprowadzony symbol, wykonaj niewielkie przesunięcie palcem w lewo na wyświetlaczu wyrażenia. Aby stopniowo usuwać wyrażenie, przesuwaj palec powoli w lewo.

Na iPadzie lub iPhone Max można również wybrać symbol  na klawiaturze.

2.3 Usunąć całe wyrażenie

1. Szybko przesunąć palec w lewo po całym wyświetlaczu.

Na iPadzie lub iPhone Max można również wybrać symbol  na klawiaturze.

2. Jeśli pojawi się przycisk potwierdzenia **Wyczyść wyrażenie**, naciśnij go.

2.4 Kopiuj

Można wyświetlić menu kopiowania dla następujących elementów poprzez dwukrotne dotknięcie:

1. Wynik.
2. Wyrażenie. W takim przypadku wyrażenie i jego wynik zostaną skopiowane do schowka.

UWAGA

Wyrażenie można skopiować tylko wtedy, gdy daje ono wynik.

2.5 Wklej

Można wkleić liczbę do wyrażenia, jeśli wyrażenie na to pozwala.

3 Wersje tego podręcznika

Wersja	Data	Opis
1.0.0	30. maja 2026	Pierwsza wersja.

Spis treści

1	Wprowadzenie	1
2	Operacje podstawowe	2
2.1	Wybrać symbol	2
2.2	Usunąć symbol	2
2.3	Usunąć całe wyrażenie	2
2.4	Kopiuj	2
2.5	Wklej	2
3	Wersje tego podręcznika	3